

Insoumise Camille Claudel

Régie Dominique Barboyon 06 81 37 52 94

Temps d'installation **INCOMPRESSIBLE**

Calage technique			
Décors	Lumières	Son	Vidéo
1h00	2h30	0h15	0h30

Le réglage lumière nécessite la présence d'un technicien de la salle, ayant les compétences nécessaires aux réglages et aux pointages des projecteurs.

La lumière fait partie intégrante de la scénographie de la pièce. Notre fiche technique en précise les besoins : nous pouvons apporter tout complément utile au matériel que vous mettez à disposition (prévoir du temps de montage supplémentaire).

Zone de jeu		
Dim. mini du plateau	Ouverture : 6m Profondeur : 3,5m	
Hauteur sous grill	3.5m mini	
Espace scénique	Rideau de scène : Non Boîte noire : Oui Noir salle : Oui	
Pendrillonnage 3 faces	A l'allemande ou à l'italienne	
Entrées/sorties	1 à cour (préférence) ou à jardin 1 accès à la scène depuis les loges ou les coulisses.	IMPERATIF
Décors	Temps de montage : 1h00 Temps de démontage : 0h30	
Régie technique		
Position	Face à la scène, entre le centre et la droite du fond de la salle	
Matériel requis	Table de travail largeur 1.5m mini + 3 prises 230V/16A	Voir page suivante
Régie son		
Table de mixage	Fourniture par Camélia Compagnie	2 XLR (stéréo)
Type et Puissance	Diffusion : stéréo adaptée à la taille de la salle Scène : retour à cour en avant scène (première rue).	Autre condition nous consulter
Temps de calage	0h15	
Régie lumière		
Gradateurs de puissance ou sources Led W et RGB	Prévoir un accès libre pour le régisseur de la compagnie	24 x 1kW (adaptable/festivals)
Montage/câblage	A assurer par le lieu d'accueil selon notre fiche technique. Pré-implantation lumière en ordre de marche à notre arrivée.	Autre condition nous consulter
Pointage/réglages	Assurés par le régisseur de la compagnie avec l'aide IMPERATIVE du technicien de la salle pour les pointages	
Temps de calage	2h30	
Régie vidéo		
Diffusion	Vidéoprojecteur fourni par la compagnie.	
Temps de calage	0h30	

Insoumise Camille Claudel

Régie Dominique Barboyon 06 81 37 52 94

Régie technique

